



## ROBÓTICA EDUCATIVA DE MÉXICO, S.A. de C.V. A TRAVÉS DE SU ÁREA DE TORNEOS

### CONVOCA

A todos los estudiantes de 5 a 17 años de edad, que hayan cursado al menos un nivel de robótica, a participar en el torneo denominado:

### ROBOFEST CHIHUAHUA 2020

El cuál se regirá por los lineamientos de las siguientes bases:

#### 1. PARTICIPANTES

Podrán participar todos los competidores de manera individual o por equipos que cumplan con las normas establecidas en la presente convocatoria en las siguientes disciplinas robóticas:

FÚTBOL  
SUMO  
MONTACARGAS  
LABERINTO  
DESFILE

#### 2. LUGAR Y FECHA

Los eventos se llevarán a cabo en la Ciudad de Chihuahua, Chih; los días 21 y 22 de febrero de 2020 en Lugar por definir.

Calibración y prácticas	Viernes 21 de febrero de 2020	De 17:00 a 20:00 hs
Torneo	Sábado 22 de febrero de 2020	De 09:00 a 15:00 hs





### 3. MODALIDADES

<b>SOCCER</b>	RoboKids, Robo-Ed ES y JR RoboMaster
<b>SUMO</b>	Robo-Ed ES RoboMaster 8 a 11 años RoboMaster 12 en adelante Libre
<b>LABERINTO</b>	Libre
<b>MONTACARGA</b>	Libre
<b>DESFILE</b>	RoboKids y UARO Libre

Los participantes deberán acreditar su edad mediante alguna identificación simple o en el caso de que se presente alguna controversia, mediante identificación o documento oficial.

### 4. INSCRIPCIONES

Se realizarán en la oficina de Robótica Educativa de México, S.A. de C.V., ubicada en la calle Pascual Orozco núm. 307, Colonia San Felipe, en un horario de 9:00 hs a 13:00 hs y de 15.30 hs a 19:00 hs, a partir del día 8 enero al 14 de febrero de 2020.

### 5. COSTOS

El costo por inscripción será

\$ 800.00 por equipo de 2 a 4 integrantes

\$ 600.00 por equipo de 2 a 4 integrantes si la institución inscribe a tres o más equipos.

Se limitará la inscripción a máximo dos competencias por participante.





## 6. REGLAS DE COMPETENCIA.

En el anexo I. se detallan las reglas de cada competencia considerando las especificaciones técnicas del armado, dimensiones de áreas de competencia, materiales, accesorios y herramientas a utilizar; así como los criterios de selección de ganadores, sanciones y motivos de descalificación.

En caso de tener alguna duda o comentarios favor de dirigirlo a la dirección electrónica:

[robofest@roboticaeducativa.com.mx](mailto:robofest@roboticaeducativa.com.mx)

Muy importante en la junta de aclaraciones se analizarán las observaciones y si hay algún cambio no radical, este se publicará al día siguiente.

## 7. NORMATIVIDAD

Las reglas de competencia se diseñaron en base a las normas y usos comunes utilizados en diversos festivales en el mundo, así como las que propone el fabricante de los kits de robótica Robo-Ed que son consideradas en los festivales **RoboFest Internacional**, **RoboWorld**, **Robo-Cup** y **RoboRave**.

## 8. JUECES Y ÁRBITROS

Los jueces y árbitros serán designados y/o avalados por Robótica Educativa de México S.A. de C.V. Sus decisiones son definitivas e inapelables. No se permitirá su participación si algún familiar está inscrito en alguna competencia

## 9. VESTIMENTA

Los participantes, deberán vestir la playera distintiva de la escuela participante así como usar zapato tenis u otro tipo de calzado cómodo.

## 10. ENTRENADORES

Se podrá invitar a un entrenador que oriente al participante al diseño y armado, no se permite de ninguna manera que entre en contacto directo con el robot, y deberá permanecer en el área asignada.





## 11. PREMIACIÓN

Por cada competencia por categoría se designarán 1º y 2º lugar quienes se les premiara de la siguiente manera:

- 1er Lugar Obsequio y reconocimiento
- 2º Lugar reconocimiento

A todos los participantes se les expedirán constancia de participación.

Para cada competencia se deberá contar con mínimo tres equipos para que se lleve a cabo, de no ser así, podrán pasar de manera opcional al modo de exhibición, sin que tengan que efectuar el pago de la inscripción correspondiente.

## 12. JUNTA PREVIA

Se realizará el próximo martes 14 de enero en punto de las 18.00 hrs en las oficinas de Robo-Ed en Ave. San Felipe # 307 Col. San Felipe.

El día de la competencia se realizará minutos antes de cada competencia una junta general de los participantes donde se les comunicaran aspectos generales de las reglas.

## 13. JURADO CALIFICADOR

Será integrado previamente por cada disciplina participante para la Resolución de protestas técnicas y operativas de la siguiente manera:

- Un representante del área técnica de Robo-Ed.
- Un representante de los árbitros o jueces participantes.
- Un profesional del área de tecnología.

## 14. COMITÉ DE HONOR Y JUSTICIA

Estará constituido por personas designadas por cada una de las instituciones participantes.

## 15. PROTESTAS

Serán de carácter técnico y deberán presentarse hasta cinco minutos después de dar el resultado final de cada fase de la competencia si el fallo es a favor se procederá a lo que decida el comité de honor y justicia quien otorgará el fallo final.





## **16. CEREMONIA DE PREMIACIÓN**

La ceremonia de premiación se realizará en el lugar del evento a la hora de su terminación.

## **17. TRANSITORIO**

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán tratados y resueltos por el comité organizador de Robótica Educativa de México S.A. de C.V.

**ATENTAMENTE**

**C.P. Delia Martinez Ruiz**

**Lic Sergio Tejeda Navarrete**  
**COMITÉ ORGANIZADOR**

**Ing. Mario Dominguez Rodriguez**

